
Lecture 1. C언어 시작하기

BAE SEKANG(배세강)

Contents

1. Introduction

- IDE
- 프로그래밍 구성
- 주석
- printf()

Introduction

♣ IDE

- Integrated Development Environment
- 소스 코드 편집, 디버깅, 컴파일 등의 기능을 지원
- Visual Studio, Xcode 등



Introduction

♣ 프로그래밍 구성

- 기본적인 C언어 프로그램의 구조
- 모든 실행 문장(Statement)의 마지막 줄에는 세미콜론(;)을 붙인다.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    printf("Hello, World!\n");  
    return 0;  
}
```

>> Hello, World!

Introduction

♣ 프로그래밍 구성

- `#include <stdio.h>`는 표준 입출력 헤더 파일
- 반드시 `main()` 함수가 하나 존재해야 한다.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    printf("Hello, World!\n");  
    return 0;  
}
```

>> Hello, World!

Introduction

♣ 프로그래밍 구성

- return 0은 코드 맨 마지막에 붙인다.
- 0을 반환하면 정상 종료를 의미한다.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    printf("Hello, World!\n");  
    return 0;  
}
```

>> Hello, World!

Introduction

♣ 주석

- 코드에 대한 설명을 표시한다.

```
// 이것은 주석입니다.  
// 코드를 실행해도 프로그램에 영향을 주지 않습니다.
```

```
/*  
여러 줄에 걸친 주석은 이렇게  
사용할 수 있습니다.  
*/
```

Introduction

♣ printf()

- 텍스트를 출력: “출력할 문자열”

```
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Hello, World!");
    return 0;
}
```

- [명령어]() 형태는 함수를 의미한다. (나중에 다룰 예정)

Introduction

[Practice]

화면에 자신의 이름을 출력한다.

[출력]
홍길동



THANK YOU!

Any Question?